

CARNET DES PARENTS

2022

L'académie des super-héros



Table des matières

<i>Objet : Mot de la direction du camp.....</i>	<i>4</i>
<i>Mission, valeurs et objectifs du camp :.....</i>	<i>5</i>
<i>La thématique générale du camp.....</i>	<i>5</i>
<i>Les thématiques journalières.....</i>	<i>6</i>
<i>Le système de renforcement positif.....</i>	<i>7</i>
<i>1. Horaire quotidien.....</i>	<i>7</i>
<i>2. Dîners et collations :.....</i>	<i>7</i>
<i>3. En cas de pluie.....</i>	<i>9</i>
<i>4. Le code de vie au camp.....</i>	<i>9</i>
<i>5. LES SORTIES.....</i>	<i>10</i>
<i>5.1 Les sorties incluses.....</i>	<i>10</i>
<i>6. SANTÉ ET SÉCURITÉ.....</i>	<i>11</i>
<i>6.1 Les allergies.....</i>	<i>11</i>
<i>6.2 Les médicaments.....</i>	<i>11</i>
<i>6.3 Procédure de mise à jour des informations médicales :.....</i>	<i>12</i>
<i>6.4 En cas de pédiculose ou de maladies contagieuses.....</i>	<i>12</i>
<i>6.5 La crème solaire.....</i>	<i>12</i>
<i>7. Fonctionnement de l'arrivée et du départ de l'enfant.....</i>	<i>13</i>
<i>7.1 Le matin : Contrôle à l'arrivée.....</i>	<i>13</i>
<i>7.2 Contrôle des départs à la fin de la journée.....</i>	<i>14</i>
<i>7.3 Procédure en cas de retard le matin ou d'absence.....</i>	<i>15</i>
<i>8. LE SERVICE DE GARDE.....</i>	<i>15</i>
<i>9. LA PISCINE.....</i>	<i>16</i>

<i>10. MATÉRIEL NÉCESSAIRE AU CAMP</i>	<i>17</i>
<i>10.1 Tenue vestimentaire :</i>	<i>17</i>
<i>10.2 Habillement fortement suggéré (prévoir un rechange dans le sac à dos)</i>	<i>17</i>
<i>10.3 Autre matériel à apporter :</i>	<i>17</i>
<i>10.4 Matériel non recommandé</i>	<i>18</i>
<i>Annexe 1</i>	<i>20</i>
<i>Annexe 2</i>	<i>20</i>

Objet : Mot de la direction du camp

Chers parents,

C'est avec grande joie que l'équipe attend vos enfants pour le camp de jour 2022.

Une panoplie d'activités et d'expériences de toutes sortes attendent vos enfants. Nous croyons fermement que le succès d'un camp d'été repose sur une programmation riche, mais aussi en grande partie sur l'esprit d'équipe entre les enfants, les parents et l'équipe d'animation. De cette manière, les enfants peuvent profiter d'une expérience positive.

La sécurité ainsi que le plaisir de vos enfants sont aussi notre priorité. N'hésitez pas à communiquer avec nous tout au long de l'été. C'est avec plaisir que nous travaillerons avec vous afin que vos enfants gardent de cette expérience que d'inoubliables souvenirs.

Merci !

Libellule, coordonnatrice

Libellule ♡

Sundae, chef de parc

Sundae ♡



LE CAMP DE JOUR

Mission, valeurs et objectifs du camp :

Mission : Offrir des activités de loisirs variées, stimulantes et sécuritaires, permettant à des enfants de 4 à 12 ans ainsi qu'à une équipe d'animation de 15 ans et +, de se développer collectivement sur le plan personnel et interpersonnel dans le plaisir et la sécurité.

*Valeurs : Plaisir - Sécurité - Saines habitudes de vie – Bienveillance
- Engagement - Inclusion sociale - Développement durable*

Objectif : Maintenir le cap tout l'été là où le plaisir et la sécurité sont les principales valeurs qui nous guident dans notre approche du camp estival.

La thématique générale du camp.

Le camp de jour a pour thématique générale

« L'académie des super-héros ».

Ce thème est inspiré des films « Avengers ». Tout au long de l'été, les enfants seront formés pour devenir de véritable super-héros. Pour ce faire, chaque semaine, un super-héros des Avengers est sélectionné et tout au long de la semaine, des défis seront réalisés en lien avec ce super-héros. Les défis toucheront l'art, le sport, la science et plusieurs autres aspects. Une fois tous les défis de la semaine complétés, le groupe recevra un certificat qui leur annoncera que l'équipe est prête pour l'étape 2 de la formation de super-héros, et ainsi de suite pour chaque semaine. À la dernière semaine, ils auront acquis toutes les qualités nécessaires pour être de vrais super-héros.

Ce thème a été élaboré dans le but de ramener les enfants à la source du plaisir et de la simplicité. Au CCSP, nous croyons que le temps des vacances est un moment de ressourcement et de découvertes par l'entremise du jeu et du plaisir dans un cadre sain et sécuritaire. C'est donc ainsi que vos enfants seront transportés dans l'univers des vacances.

Les thématiques journalières

*Chaque journée est une fête au CCSP. En plus des invités spéciaux, de la piscine, des défis, des expériences scientifiques et des sorties à vélo, vos enfants en verront de toutes les couleurs. Pour assurer une diversité des activités tout l'été, une thématique différente sera abordée chaque jour. Les jeux seront adaptés à la saveur de la thématique en incluant des personnages, des ateliers créatifs, sportifs, de découvertes, des rallyes et tellement plus. Les thématiques journalières seront envoyées hebdomadairement par courriel. **Nous invitons les enfants à se déguiser ou bien à se maquiller pour accentuer l'esprit festif de chacune des journées.***

*L'horaire général est à titre informatif. Celui-ci est modifiable sans préavis selon la température extérieure ou selon tout autre événement impondérable. Vous devez quotidiennement consulter vos courriels. De plus, le sac de votre enfant peut contenir des messages sur les changements dans la planification, il est important de le vérifier journalièrement. Si votre enfant est absent ou si vous ne recevez pas nos courriels, vous pouvez téléphoner au secrétariat au numéro suivant : **819 478-7780** pour être informé.*

Pour une version originale du calendrier général, veuillez visiter notre site Internet au www.ccsp.qc.ca.

Prenez note que cette planification est sujette à des changements.

Le système de renforcement positif

Cette année, comme système de renforcement positif, nous utiliserons ce que nous appelons des «points de super-héros» imprimés sur de petits papiers. Les enfants emmagasineront ces billets dans un petit sac qu'ils garderont tout l'été. Lorsqu'il sera pertinent de souligner un bon comportement d'un enfant, il recevra donc un «point de super-héros» et lorsqu'il en aura accumulé un certain nombre, il pourra les échanger contre un des privilèges individuels spéciaux qui seront décidés dans chaque groupe. De plus, pour encourager l'esprit d'équipe, ces mêmes points seront accumulés en groupe et une fois l'objectif de groupe atteint (un certain nombre), le groupe aura un privilège spécial .

1. Horaire quotidien

*Les activités régulières du camp de jour débutent à 9 h et se terminent à 16 h. Avant et après ces heures, il est possible d'utiliser le service de garde, soit de 7 h à 9 h et de 16 h à 17 h 30. Si vous n'êtes pas présent à la fin de la journée et que votre enfant est seulement inscrit au camp de jour, **il sera reconduit au service de garde à vos frais (12 \$).***

2. Dîners et collations :

La période du dîner est généralement de 12 h à 12h30. Cette période est variable et dépend des types de sorties et d'activités que nous effectuons dans la journée.

Tous les jours, votre enfant doit avoir un lunch froid ou un lunch dans un thermos, puisque nous n'aurons pas la possibilité d'utiliser un micro-ondes.

Pendant la journée, une période est réservée pour une collation en avant-midi, et les enfants seront libres d'en prendre une autre vers la fin de la journée.

Ce qu'on peut trouver dans la boîte à lunch :

Une bouteille d'eau. On vous conseille fortement une bouteille d'eau de grand format (même pour les plus petits) puisqu'on priorise les activités extérieures.

Au moins 2 collations santé, sans arachides.

Un repas principal santé (froid ou thermos) qui saura soutenir l'enfant le reste de la journée.

Voici quelques références sur des idées de boîtes à lunch santé.

<http://www.treplinsante.ca/recette>

<http://www.mapaq.gouv.qc.ca/fr/Consommation/boitelunch/Pages/boitelunch.aspx>

<http://www.saineshabitudesdevie.gouv.qc.ca/index.php?bons-coups-une-boite-a-lunch-sante>

Pour prévenir tout incident en lien avec les allergies alimentaires, nous ne permettons pas l'échange ou le partage de nourriture à moins qu'il s'agisse d'enfants d'une même famille. De plus, il est interdit de mettre dans la boîte à lunch des produits contenant des noix ou des arachides. Les contenants de verre sont également à bannir pour des raisons de sécurité.

3. En cas de pluie

Lors des journées de pluie, les activités du camp de jour ont lieu quand même. Si une sortie était prévue, nous vous conseillons d'appeler au centre à partir de 8 h30 pour savoir si la sortie est reportée ou non.

4. Le code de vie au camp

Au camp de jour, il est primordial d'avoir un code de vie pour que tous les participants puissent tirer le maximum de positif, de plaisir, de confort, de sécurité et d'apprentissage, en vivant en groupe pour huit semaines.

Nous ne sommes pas un camp spécialisé. Les animateurs ne sont pas des éducateurs. Nous donnons notre meilleur pour que chacun puisse avoir une expérience positive.

****Vous trouverez le code de vie du camp estival en **annexe 1** à la fin de ce carnet.*

*Si le besoin d'encadrement d'un enfant dépasse le cadre de nos compétences d'intervention, qu'il nuit au bon fonctionnement du camp ou que nous jugeons que sa sécurité ou celles des autres sont en danger, nous nous gardons le droit et la discrétion de mettre un terme à sa fréquentation au camp. Dans ce cas, l'enfant ne pourra malheureusement pas terminer l'été avec nous. (Voir **annexe 2** pour les plans d'intervention)*

5. LES SORTIES

Cette année, il n'y aura aucune sortie extérieure payante. Cependant, il y aura quelques sorties incluses dans le prix du camp, comme le cinéma RGF. Veuillez noter qu'il y aura plusieurs sorties à vélo et qu'il ne sera pas possible de laisser les enfants au camp de jour avec des animatrices puisqu'elles seront toutes avec leur groupe, donc si l'enfant ne peut pas faire du vélo, il est demandé de ne pas amener votre enfant au camp de jour cette journée-là. Lors des sorties à vélo, le port du casque est obligatoire et il est très important que chaque enfant apporte un cadenas afin de pouvoir verrouiller son vélo.

5.1 Les sorties incluses

Ces sorties sont affichées sur le calendrier général du camp et elles seront inscrites dans le mémo hebdo, chaque semaine. Durant ces sorties, il n'y aura pas d'activité au CCSP (quand la sortie concerne tous les groupes du camp de jour). Si votre enfant ne peut ou ne doit pas visiter un ou plusieurs de ces lieux, il ne pourra pas se présenter au camp lors de cette sortie. Lorsqu'une sortie ne dure qu'une demi-journée, il y aura des activités au camp dans la seconde partie de la journée.

6. SANTÉ ET SÉCURITÉ

6.1 Les allergies

- Est-ce que votre enfant connaît et comprend son allergie ?*
- Sait-il comment se servir de son injecteur EpiPen ?*

Les allergies sont une réalité de plus en plus présente de nos jours. Il est bien important de spécifier toutes les allergies dans la fiche santé de votre enfant. Une liste des aliments à éviter sera remise aux parents en début de camp, lorsque toutes les inscriptions seront terminées. L'enfant allergique doit apporter son propre injecteur EpiPen et son propre Bénédryl. Par mesure de sécurité, l'enfant ayant des allergies doit toujours avoir avec lui son injecteur EpiPen.

6.2 Les médicaments

Tous les médicaments prescrits doivent être remis au responsable du service de garde à l'arrivée, au début de la journée (à moins d'avis contraire). Les médicaments seront distribués à l'enfant par son animateur ou la chef de parc selon la posologie indiquée. Les médicaments seront retournés aux parents à la fin de la journée ou de la semaine selon le cas.

Lors de l'inscription au camp de jour, les parents/tuteurs remplissent obligatoirement une fiche santé pour chacun des enfants. La fiche santé contient des informations relatives aux antécédents médicaux, aux besoins, aux allergies, etc.

La direction du camp de jour compile les informations dans une base de données de santé. Cette information est accessible facilement par le personnel en cas d'urgence.

La chef du camp de jour transmet à l'animateur qui interviendra quotidiennement avec l'enfant, l'information pertinente dans le cadre de ses fonctions : allergies, problèmes de santé affectant la participation aux activités, médicament à prendre, asthme, etc.

6.3 Procédure de mise à jour des informations médicales :

Si des modifications quant à l'état de santé d'un participant surviennent, les parents/tuteurs sont responsables de le signaler par écrit au secrétariat du centre communautaire. La personne responsable au secrétariat transmettra l'information à la chef de parc et à l'animateur de l'enfant.

6.4 En cas de pédiculose ou de maladies contagieuses

Dans le cas d'infestation de poux ou de maladies contagieuses, les enfants atteints ne pourront pas être présents sur le site jusqu'à la remise en forme ou élimination totale des pédiculoses. Les autres parents se verront recevoir une lettre dans la mesure du possible le jour même pour garder les yeux ouverts sur les symptômes que pourraient présenter leurs enfants.

6.5 La crème solaire

Les enfants se crèment eux-mêmes. Pour les enfants de la maternelle et de la première année, les animateurs et moniteurs vérifient et voient à ce que la crème ait été bien appliquée. Ils les aideront au besoin. De plus, nous avons l'autorisation de permettre à deux enfants de s'aider à se crèmer le dos, par exemple. Nous jugeons que les 2-3-4-5 et 6^e années sont capables de se crèmer eux-mêmes. La crème solaire sera appliquée 3 fois dans la journée (puisque'on sera souvent à l'extérieur) afin qu'ils soient protégés toute la journée. Si la crème solaire n'est pas dans le sac de l'enfant, vous avez signé à son inscription une feuille qui

nous autorise à lui prêter celle du CCSP. Nous n'appellerons pas le parent pour qu'il vienne porter la crème solaire oubliée.

7. Fonctionnement de l'arrivée et du départ de l'enfant

7.1 Le matin : Contrôle à l'arrivée

L'accueil au service de garde (entre 7h et 9h) se fera à l'extérieur, dans le parc et la cour d'école. Si c'est une journée de pluie, l'accueil du service de garde se fera dans l'Espace Familles Lemaire (voir images ci-dessous).



** S'il fait beau*



** S'il ne fait pas beau*

Les enfants qui n'ont pas de service de garde ne doivent pas arriver au camp de jour avant 8 h 50. Ils devront eux aussi se présenter à l'emplacement du service de garde, donc s'il fait beau, à l'extérieur dans le parc et la cour d'école, et s'il pleut, à l'Espace Familles Lemaire.

**Il y a des groupes d'enfants au CCSP et d'autres groupes à l'Espace Familles Lemaire, dès 9 h tous les groupes d'enfants sont rassemblés à l'Espace Familles Lemaire et aux alentours de 9 h15 les groupes sont dispersés dans différents locaux, il est donc important de s'assurer que votre enfant retrouve son groupe.*

7.2 Contrôle des départs à la fin de la journée

*Le service de garde **du soir** se déroulera au même endroit que celui du matin : s'il fait beau, dans le parc et la cour d'école et s'il pleut dans l'Espace Familles Lemaire. Veuillez vous adresser aux animateurs présents le soir pour indiquer quel enfant vous venez chercher.*

Les noms des personnes autorisés à venir chercher l'enfant seront inscrits sur une liste en possession de l'animateur. Ces noms proviendront de la fiche d'inscription de votre enfant. Seulement ces personnes seront autorisées à partir avec l'enfant. Vous devrez nous aviser pour tous changements de cette liste.

***Tous les enfants doivent être partis pour 17 h 30.** Des frais supplémentaires de 5 \$ par enfant vous seront facturés pour chaque quart d'heure de retard entamé. Ceci afin d'éviter les abus et aussi par respect pour nos animateurs qui ont souvent d'autres engagements après le camp.*

Si vous devez venir chercher votre enfant avant la fin des activités régulières, vous devrez prévenir le responsable du service de garde le matin, afin qu'il en informe l'animateur et la chef de parc pour que l'enfant soit prêt à votre arrivée. Si tout le camp est en sortie extérieure, il se peut que vous deviez venir le chercher là où il se trouve. Discutez-en préalablement avec la chef de parc.

Le rôle du responsable du service de garde est assumé par les animateurs et la chef de parc ou de tout autre personne nommée par la direction du CCSP.

7.3 Procédure en cas de retard le matin ou d'absence

Si vous déposez votre enfant après 9h, il est de votre responsabilité de vous assurer que votre enfant rejoigne son groupe à l'endroit indiqué sur la porte principale de son bâtiment (où sommes-nous) et d'en aviser son animateur autant à l'arrivée qu'au départ de votre enfant.

Si vous arrivez en retard une journée de sortie et que votre enfant a manqué l'autobus, il n'y aura aucun remboursement.

Si votre enfant ne peut se présenter lors d'une sortie, communiquez avec le camp de jour avant 8 h 30 pour nous en aviser. Vous pouvez laisser un message dans la boîte vocale.

N'hésitez pas à communiquer avec nous pour tout questionnement. Vous pouvez rejoindre la direction du camp de jour durant les heures du camp au 819-478-7780. En dehors de ces heures, une boîte vocale est disponible. Le secrétariat est ouvert de 8 h 30 à 12 h et de 13 h à 16 h 30.

8. LE SERVICE DE GARDE

Lors du service de garde, les activités ne sont pas dirigées. Il appartient aux enfants de décider ce qu'ils veulent faire. Les adultes responsables sont les animateurs du camp. Ils encourageront les enfants à se tenir occupés.

Le service de garde du matin commence à 7 h et se termine à 9 h lors du rassemblement. À ce moment, l'horaire du camp estival commence, puis se termine à 16 h. Le service de garde du soir est de 16 h à 17 h 30.

Un enfant dont le parent ne se présenta pas pour 16 h se verra reconduit automatiquement au service de garde à vos frais. (12 \$ par période)

9. LA PISCINE

Les enfants recevront un bracelet de piscine en début de camp. La couleur du bracelet est celle attribuée par les parents dans la fiche des habiletés aquatiques qui a été complétée lors de l'inscription. Il est possible pour les parents au cours de l'été d'apporter des changements à la catégorie attribuée à leur enfant.

Codes de couleurs :

<i>Couleurs</i>	<i>Accès à la partie plage, pataugeoire et aux jeux d'eau seulement.</i>	<i>Accès à la partie peu profonde (0.9 m à 1.3 mètre)</i>	<i>Accès à toutes les sections de la piscine.</i>	<i>Veste de flottaison de la piscine en tout temps.</i>	<i>Veste de flottaison de la maison en tout temps.</i>
<i>Rouge</i>			<i>X</i>	<i>X</i>	
<i>Rose</i>	<i>X</i>				
<i>Jaune</i>	<i>X</i>	<i>X</i>			
<i>Verte</i>			<i>X</i>		<i>X</i>
<i>Bleu/noir</i>			<i>X</i>		

Nous demandons que l'enfant garde son bracelet autant que possible pour tout l'été. La vérification des bracelets se fera avant chaque départ pour la piscine. La piscine est prévue à l'horaire tous les jours, quand la température nous le permet.

10. MATÉRIEL NÉCESSAIRE AU CAMP

Voici ce dont votre enfant aura besoin chaque jour :

10.1 Tenue vestimentaire :

Comme les enfants bougent beaucoup durant la journée, il est important qu'ils aient des vêtements confortables.

10.2 Habillement fortement suggéré (prévoir un rechange dans le sac à dos)

- ✓ Culotte courte (aux genoux)*
- ✓ Gilet à manches courtes*
- ✓ Espadrilles ou sandales attachées*
- ✓ Espadrilles ou sandales de rechange*
- ✓ Casquette ou chapeau pour se protéger du soleil*

10.3 Autre matériel à apporter :

Chaque jour, veuillez mettre dans le sac de votre enfant :

- ✓ Repas (lunch froid pour le dîner ou thermos) (boîte à lunch identifiée)*
- ✓ 2 collations*
- ✓ Bouteille d'eau ou gourde **identifiée***
- ✓ Maillot de bain **identifié***
- ✓ Serviette de plage **identifiée***
- ✓ Chapeau ou casquette **identifiés***
- ✓ Crème solaire **identifiée***
- ✓ Vêtements de rechange **identifiés***

Au besoin :

- ✓ *Imperméable pour les journées pluvieuses*
- ✓ *Gilet chaud pour les matinées fraîches*

Il est important d'identifier clairement tout le matériel de votre enfant. Beaucoup d'objets sont perdus et non réclamés chaque année.

10.4 Matériel non recommandé

Certaines pièces de vêtement sont non recommandées afin de prévenir les blessures et de favoriser la pratique sécuritaire d'activités sportives :

- *Camisoles*
- *Jupes et robes*
- *Sandales de plage et « Crocs » (sauf à la piscine et aux jeux d'eau)*
- *Vêtements affichant des messages négatifs ou violents*
- *Gilets courts (type bedaine)*
- *Short trop court*

Prenez note que les jeux de la maison ne sont pas permis au camp de jour. Il y aura des périodes spéciales où les enfants pourront les utiliser comme lors du service de garde du soir, mais ce, seulement lorsque les animateurs le permettront.

Nous croyons qu'il est important pour les jeunes de « décrocher » de la technologie pendant le camp afin d'apprendre à socialiser à l'aide d'activités de loisir. Nous croyons qu'il est important que nos jeunes puissent prendre du temps de qualité pour interagir entre eux. Merci de votre compréhension et de votre appui.

*Les jeux personnels utilisés sans permission durant la période régulière du camp seront **confisqués** par l'animateur ou la chef de parc. Le CCSP ne se tient pas responsable des bris ou du vol des jeux personnels que vos enfants auront dans leur sac. Leurs effets personnels sont leur responsabilité. Il ne sera pas permis d'échanger des jeux ou des cartes de jeux au camp.*

Annexe 1

CODE DE VIE

Je respecte les autres.

Je respecte le matériel.

Je garde le silence lorsqu'on me le demande.

Je circule calmement à l'intérieur.

J'utilise un langage convenable.

Je lève ma main pour obtenir le droit de parole.



Annexe 2

Plan d'intervention 4 à 6 ans

Manquements / Conséquences	Nuire au bon déroulement des activités	Refuser d'écouter l'animateur	Faire un dégât volontaire	Être impoli ou agressif sans contact / avec contact	Nuire à la sécurité des autres ou de soi-même
1.	Retrait + discussion + geste réparateur	Retrait + discussion + geste réparateur	Retrait + discussion + geste réparateur	Retrait + discussion + geste réparateur	Retrait + discussion + geste réparateur + informer les parents directement
2.	Retrait + discussion + geste réparateur	Retrait + discussion + geste réparateur	Retrait + discussion + geste réparateur	Retrait + discussion + geste réparateur	Suspension demi-journée à l'interne + note aux parents
3.	Geste réparateur + fiche réflexion courte 4-6 ans + note aux parents	Geste réparateur + fiche réflexion courte 4-6 ans + note aux parents	Geste réparateur + fiche réflexion courte 4-6 ans + note aux parents + ménage	Geste réparateur + fiche réflexion courte 4-6 ans + note aux parents	1 journée suspension à l'externe + rencontre de parent
4.	Geste réparateur + fiche réflexion courte 4-6 ans + note aux parents	Geste réparateur + fiche réflexion courte 4-6 ans + note aux parents	Geste réparateur + fiche réflexion courte 4-6 ans + note aux parents + ménage	Geste réparateur + fiche réflexion courte 4-6 ans + note aux parents	3 journées suspension à l'externe + note aux parents
5.	Geste réparateur + fiche réflexion longue 4-6 ans + note aux parents	Geste réparateur + fiche réflexion longue 4-6 ans + note aux parents	Geste réparateur + fiche réflexion longue 4-6 ans + note aux parents + ménage	Geste réparateur + fiche réflexion longue 4-6 ans + note aux parents	Possibilité d'expulsion sans remboursement possible
6.	Demi-journée suspendue à l'interne + note aux parents	Demi-journée suspendue à l'interne + note aux parents	Demi-journée suspendue à l'interne + note aux parents + ménage	Demi-journée suspendue à l'interne + note aux parents	
7.		1 journée suspension à l'externe + rencontre de parent		1 journée suspension à l'externe + rencontre de parents	

* Après avoir fait les 7 étapes : retour à la case départ (étape 1), par contre, la deuxième fois qu'il se rend à l'étape 7, il va devoir y avoir une rencontre avec les parents et il y a une possibilité d'expulsion sans remboursement possible.

Plan d'intervention 7-8 ans

M	Mal utiliser une permission	Nuire au bon déroulement des activités	Refuser d'écouter l'animateur	Faire un dégât volontaire	Être impoli ou agressif sans contact	Être impoli ou agressif avec contact	Nuire à la sécurité des autres ou de soi-même
C							
1.	Retrait + discussion + geste réparateur	Retrait + discussion + geste réparateur	Retrait + discussion + geste réparateur	Retrait + discussion + geste réparateur	Retrait + discussion + geste réparateur	Retrait + discussion + geste réparateur	Retrait + discussion + geste réparateur
2.	Retrait + discussion + geste réparateur	Retrait + discussion + geste réparateur	Retrait + discussion + geste réparateur	Retrait + discussion + geste réparateur	Geste réparateur + réflexion courte 7-8 ans + aviser parent	Geste réparateur + réflexion courte 7-8 ans + aviser parent	Suspension demi-journée à l'interne + aviser parent
3.	Réflexion courte 7-8 ans + être accompagnier	Réflexion courte 7-8 ans + perte de temps	Réflexion courte 7-8 ans + perte de temps	Réflexion courte 7-8 ans + ménage	Réflexion longue 7-8 ans + fiche respect	Réflexion longue 7-8 ans + fiche non-violence	1 journée suspension à l'externe + rencontre de parent
4.	Réflexion longue 7-8 ans + être accompagnier	Réflexion longue 7-8 ans + perte de temps	Réflexion longue 7-8 ans + perte de temps	Réflexion longue 7-8 ans + ménage	Demi-journée suspension interne	Demi-journée suspension interne	3 journées suspension à l'externe
5.	Réflexion courte 9-12 ans + être accompagnier	Réflexion courte 9-12 ans + perte de temps	Réflexion courte 9-12 ans + perte de temps	Réflexion courte 9-12 ans + ménage	1 journée suspension externe + rencontre de parent	1 journée suspension externe + rencontre de parent	Possibilité d'expulsion sans remboursement possible
6.	Réflexion longue 9-12 ans + être accompagnier	Réflexion longue 9-12 ans + perte de temps	Suspension demi-journée à l'interne	Réflexion longue 9-12 ans + ménage	3 journées suspension externe	3 journées suspension externe	
7.	Suspension demi-journée à l'interne	Suspension demi-journée à l'interne	1 journée suspension externe + rencontre parent	Suspension demi-journée à l'interne	Possibilité d'expulsion sans remboursement possible	Possibilité d'expulsion sans remboursement	
8.	1 journée suspension externe + rencontre parent	1 journée suspension externe + rencontre parent	3 journées suspension externe	1 journée suspension externe + rencontre parent			

Plan d'intervention 9 à 12 ans

M	Mal utiliser une permission	Nuire au bon déroulement des activités	Refuser d'écouter l'animateur	Faire un dégât volontaire	Être impoli ou agressif sans contact	Être impoli ou agressif avec contact	Nuire à la sécurité des autres ou de soi-même
C	Retrait + discussion + geste réparateur	Retrait + discussion + geste réparateur	Retrait + discussion + geste réparateur	Retrait + discussion + geste réparateur	Retrait + discussion + geste réparateur	Retrait + discussion + geste réparateur	Retrait + discussion + geste réparateur
1.	Retrait + discussion + geste réparateur	Retrait + discussion + geste réparateur	Retrait + discussion + geste réparateur	Retrait + discussion + geste réparateur	Retrait + discussion + geste réparateur	Retrait + discussion + geste réparateur	Retrait + discussion + geste réparateur
2.	Réflexion courte 9-12 ans + être accompagnés	Réflexion courte 9-12 ans + perte de temps	Réflexion courte 9-12 ans + perte de temps	Réflexion courte 9-12 ans + ménage	Réflexion courte 9-12 ans	Réflexion courte 9-12 ans	Suspension demi-journée à l'interne
3.	Réflexion longue 9-12 ans + être accompagnés	Réflexion longue 9-12 ans + perte de temps	Réflexion longue 9-12 ans + perte de temps	Réflexion longue 9-12 ans + ménage	Réflexion longue 9-12 ans + feuille respect/non-respect	Suspension demi-journée à l'interne + réflexion longue + feuille non-violence	1 journée suspension à l'externe + rencontre de parent
4.	Réflexion longue 9-12 ans + être accompagnés	Réflexion longue 9-12 ans + perte de temps	Réflexion longue 9-12 ans + perte de temps	Réflexion longue 9-12 ans + ménage	Suspension demi-journée à l'interne + présentation	1 journée suspension externe + rencontre parent	3 journées suspension à l'externe
5.	Perte de temps dans le bureau + Perte de privilège	Perte de temps dans le bureau + Perte de privilège	Suspension demi-journée à l'interne	Perte de temps dans le bureau + Perte de privilège	1 journée suspension externe + rencontre parent	3 journées suspension externe	Possibilité d'expulsion sans remboursement
6.	Suspension demi-journée à l'interne	Suspension demi-journée à l'interne	1 journée suspension externe + rencontre parent	Suspension demi-journée à l'interne	3 journées suspension externe	Possibilité d'expulsion sans remboursement	
7.	1 journée suspension externe + rencontre parent	1 journée suspension externe + rencontre parent	3 journées suspension externe	1 journée suspension externe + rencontre parent	Possibilité d'expulsion sans remboursement		
8.	3 journées suspension externe	3 journées suspension externe	Possibilité d'expulsion sans remboursement	3 journées suspension externe			